

AVAX NS16C

16 Channel

Specification



Key Feature

- GPU 기반 하드웨어 코덱엔진
 - Intel Quick Sync Video 기술을 이용한 하드웨어 영상디코딩
 - 디스플레이 성능 향상 및 CPU 부하 감소
- 쿼드 스트림
 - 카메라에서 제공하는 영상 스트림을 최대 4개 까지 활용
 - 고품상도, 저해상도, 연속 녹화, 이벤트 녹화 용도의 스트림 사용
- 장치 검색 및 미리보기
 - Onvif 뿐만 아니라 다양한 제조사의 프로토콜을 활용한 장치 검색 및 미리보기
- 녹화 검색
 - 조그셔틀을 활용한 재생 컨트롤
 - 마우스 드래그 및 스크롤을 이용한 빠른 검색
 - 역방향 재생 시 전체 프레임 재생 (1채널 기준)
- 다양한 녹화 스케줄
 - 연속 녹화, 이벤트 녹화, 연속+이벤트 녹화 스케줄
- 그래픽 기반의 상태관리
 - 시스템의 실시간 상태 및 과거 상태를 그래프로 표현
- 다양한 로그 관리
 - 시스템, 이벤트, 사용자, 장치에 대한 로그 관리

| | | |
|-----------|-------------|---|
| 비디오 | 입력 | 16채널 (채널당 4개 스트림 사용 가능) |
| | 출력 | D-SUB / DVI / HDMI |
| | 지원가능 해상도 | QVGA ~ 4K |
| | 지원가능 프레임레이트 | 1 ~ 30fps |
| 오디오 | 코덱 | MJPEG, MPEG-4, H.264, H.265 |
| | 입력 | 16 channel |
| 라이브 | 코덱 | PCM, G.711, G.726, AAC |
| | 성능 | Full-HD @ 480fps |
| | 다중 모니터 | 모니터 1대 지원 |
| | 모니터 해상도 | 1280x800 이상 |
| | 분할화면 | 1, 4, 9, 16, 비대칭 분할 |
| | 스냅샷 | 선택화면, 전체화면 기준 JPG / PNG / BMP 포맷 지원 |
| | 양방향 오디오 | 지원 |
| | 디지털 줌 | x1 ~ x20 Digital |
| 녹화 | 오버레이 | 녹화상태, 이벤트, 텍스트인 |
| | 성능 | Full-HD @ 480fps |
| | 모드 | 수동, 연속, 이벤트, 연속+이벤트 |
| | 스케줄 | 시간, 요일 단위 |
| | 녹음 | 지원 |
| 검색/재생 | 메타데이터 | 모션, 알람, 텍스트인 |
| | 검색 방식 | 달력, 시간, 이벤트, 북마크 |
| | 배속 | x0.5 ~ x10 정/역방향 재생, 조그셔틀, 프레임/시간 단위 건너뛰기 |
| | 분할화면 | 1, 4, 9, 16 |
| 백업 | 역방향 전체 프레임 | 1채널 지원 |
| | 스냅샷 | 선택화면, 전체화면 캡처 JPG / PNG / BMP 포맷 지원 |
| | 포맷 | EXE, AVI, MP4 |
| 스트리밍 | 보안/무결성 | 비밀번호(SHA256) / 해시함수(MD5, SHA256) |
| | 동시 백업 | 16채널 동시 백업 |
| PTZ | 접속자수 | 최대 20명 |
| | 프리셋 | 최대 256개 |
| 설정 | 투어 | 자동 투어링 |
| | 카메라 등록 | Onvif, RTSP, 제조사별 SDK |
| | 장치 검색 | Onvif, 제조사별 장치 검색 및 미리보기 |
| | 관리 | 그룹 기능, 사용자별 카메라 권한 지정 |
| 이벤트 | 백업/복원 | XML, CSV 파일 형식 |
| | | 모션 / 알람 / 텍스트인 |
| API & SDK | 로그 | 시스템, 이벤트, 사용자, 장치 (카메라) 로그 6개월 10만개 저장 |
| | | RTP 스트리밍 지원 |
| 환경 | | XML 방식의 HTTP API 지원 |
| | 동작 온도 | 5 ~ 40 °C |
| | 동작 습도 | 20 ~ 70 % |
| | | 220-230VAC / 50 ~ 60Hz |